



KEVIN BASTIAENEN

2D/3D Artist | Concept Artist

INFO

Naam

Kevin Bastiaenen

Geboortedatum

3 mei 1997

Adres

Brasserskade 16
2612CE, Delft
Zuid-Holland

Telefoonnummer

+316 303 86 728

Email

k.bastiaenen1997@gmail.com

Rijbewijs

Rijbewijs B

PORTFOLIO

Portfolio website

www.kevinbastiaenen.nl

LinkedIn

www.linkedin.com/in/kevinbastiaenen

Instagram

www.instagram.com/kevinbastiaenen.art

Vaardigheden

After Effects

Premiere Pro

Maxon Cinema4d

Maya

Arnold Renderer

Otoy Octane Renderer

Photoshop

Illustrator

InDesign

Unreal Engine

Teken vaardigheden

Nederlands (moedertaal)

Engels (professionele beheersing)

Interesses

Dansen

Skateboarden

Tekenen

Games & Netflix

Afspreken met vrienden



Over mij

Creativiteit en vakmanschap staan bij mij centraal. Ik haal overall inspiratie vandaan en ben geïnteresseerd in talloze artistieke onderwerpen en vaardigheden. Hierdoor heb ik mezelf breed ontwikkeld op het gebied van digitale vormgeving. Zo heb ik al uitgebreid ervaring op kunnen doen in o.a. de pre-productie van AAA videogames en het maken en bewerken van 3D visuals en animatie. Ik zou mezelf dan ook een generalist noemen, omdat ik enthousiast word van het hele creatieve proces, nooit uitgeleerd raak en ik graag verschillende vaardigheden met elkaar combineer om zo tot een mooi eindresultaat te komen.



Opleidingen

2015 - 2019 International Game Architecture and Design

School: Breda University of Applied Sciences (voorheen: NHTV). Gespecialiseerd in Visual (Game) Art: Concept art en animatie.

2009 - 2015 VWO Atheneum | Sondervick College Veldhoven

Profiel: Economie en Maatschappij



Werkervaring

jun. 2020 - heden Motion Graphics Designer bij NuTheorie

Verantwoordelijk voor de post-productie van online videocursussen. Mijn taken bestaan uit het maken van 2D - en 3D animaties, renders en video edits.

sep. 2019 - mei 2020 Freelancer bij GraphicCourse

Het leren van Adobe software aan cursisten en cursusmateriaal opzetten. Opzetten en onderhouden van het lesmateriaal, website, huisstijl, social media en grafisch werk.

jul. 2019 - aug. 2020 Concept Art Trainee bij Guerilla Games

Het in een hoog tempo maken van kwalitatieve, gedetailleerde en geloofwaardige designs binnen een AAA game studio met behulp van 2D en 3D software. Denk hierbij aan het ontwerpen van fictieve voorwerpen, constructies en aankleding binnen de stijl van een rijke virtuele wereld. Wegens geheimhoudingscontract is dit werk alleen te zien met toestemming van Guerrilla.

sep. 2018 - jun. 2019 Concept Art internship bij Guerilla (stage)

Zie functiemoetschrijving 'Concept Art Trainee bij Guerilla Games'.



Projecten

2017 Environment artist voor Beat Batten

Tijdens mijn studie heb ik aan dit project gewerkt om de ziekte van Batten onder de aandacht te brengen. <https://beatbatten.com>

2018 'The Survivors' Game project

Pre-productie en concept art van de game.